

Форма экспертного заключения

№ п/п	Наименование	Содержание
1.	Объект экспертизы	Настольная игра «Киров – город трудовой доблести»
2.	Инициатор экспертизы	Шитикова Анна Владимировна, заведующий структурным подразделением филиала пгт Вахруши Кировского областного государственного профессионального образовательного бюджетного учреждения «Вятский аграрно-промышленный техникум»
3.	Цель экспертизы	Оценить методическую разработку автора на соответствие требованиям ФГОС, другим нормативным документам
4.	Сроки выполнения	Июль 2025
5.	Методы экспертной деятельности	Анализ методической разработки, выявление соответствия представленного материала требованиям и возможностям привлечения данной методической разработки в практике работы другими педагогами
6.	Содержание экспертного заключения: новизна, актуальность, результативность и оптимальность, научность, стабильность, воспроизводимость материала	Шитикова Анна Владимировна разработала и внедрила инновационный педагогический опыт, направленный на пробуждение интереса к истории и укрепление патриотических чувств у подрастающего поколения, ознакомления обучающихся с историей трудовой доблести Кировской области в годы ВОВ, расширяя знания о вкладе жителей в Победу. Сама игра представляет собой игровое поле – карта Кировской области с 39 районами, по которой участники или команды должны перемещаться, отвечая на общие вопросы о истории Великой Отечественной войне. Отвечая на вопрос, участник или команда получают возможность изучить историю района в годы Великой Отечественной войны и отметить район на карте как уже изученный. Игра разработана исходя из исторических данных Кировской области и структурирована в

		интересном формате. Игра новая, никем ранее в таком формате не представлена.
7.	Вывод.	Цель игры – познакомить обучающихся образовательных организаций с историей трудовых подвигов жителей Кировской области в годы Великой Отечественной войны в формате настольной игры «Киров – город трудовой доблести», а также воспитания чувства уважения и гордости за достижения Родного города. Игра сочетает в себе элементы обучения и развлечения, позволяя участникам в интерактивной форме знакомиться с историей области и его вкладом в победу. Игра выполнена в современном дизайне, с использованием понятных и увлекательных игровых механик, что делает ее привлекательной для широкой аудитории. Игра направлена на формирование не только знаний об истории области, но и на развитие таких качеств, как патриотизм, гражданственность, уважение к труду и гордость за свою малую родину. Игра может быть использована в образовательных учреждениях (школах, колледжах, вузах), культурных центрах, библиотеках и других организациях, занимающихся патриотическим воспитанием. Она может стать эффективным инструментом для проведения уроков истории, внеклассных мероприятий, квестов и других форм работы с молодежью. Игра рекомендована для размещения в региональном банке педагогического и управленческого опыта

Дата: 14 июля 2025

Эксперт: Пивоваров А.А., к.п.н., старший методист центра науки и инноваций ИРО Кировской области

