****

**Правила игры**

Количество районов Кировской области, соответствует количеству шагов для хода. Ходить можно по всем клеткам поля вправо-влево-вверх-вниз.

Игра начинается с легенды от хранителя истории (ведущего игры). Каждый ход планируйте так, чтобы его завершающим шагом можно было открыть район области и узнать о нём информацию, сделать это можно ответив правильно на вопрос, в случае успешного ответа, игроку/команде выдается наклейка с районом и зачитывается информация от хранителя истории. Если же ответ был не правильным, необходимо решить задание, которое выдаст хранитель истории в конверте. После этого право хода переходит к следующему игроку/команде. Если игрок/команда попадает на уже открытый район, они так же выполняют задание из конверта. Игра заканчивается, когда все районы будут открыты и хранителем зачитывается финальная часть игры.

Количество игроков: от 2-4 игроков/участников.